|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **파이널**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | 축구 팀 관리 및 경기 매칭 사이트 |
| **수행기간** | 2019년 03월 29일 ~ 2019년 04월 17일 |
| **개발**  **목표** | 1. 축구 팀 관리  - 선수 및 용병 관리  - 전적 관리  - 회비 관리  2. 경기 매칭  - 매치 등록 및 신청, 매치 성사  3. 팀, 용병 랭킹  4. 공지사항, 자유게시판  5. 알림(팀 가입 신청, 수락, 거절, 매치 신청 및 성사, 거절 등)  6. 팀 및 회원 관리 등 관리자 페이지 |
| **개발**  **환경** | Java, Oracle, Apache Tomcat, SMTP, AJAX, Spring Tool Suite |
| **구현**  **기능** | 회원 관리, 그룹 관리, 일정 관리, 채팅 관리 |
| **DB**  **설계** |  |
| **담당**  **역할** | 1. 알림  - 매치 등록, 매치 성사, 매치 실패 등  - 팀 가입 신청, 취소, 거절, 승인 등  2. 매치 등록  - 다음 API 활용 구장 등록  3. 공지사항  - 페이징 처리, 다중 파일 업로드 |
| **참여도/기여도** | 참여도: 100%  기여도: 20% (팀원: 5명 / 직책: 팀원) |

|  |
| --- |
| **파이널 프로젝트 내용 Ⅱ**  **주제: 축구 팀 관리 및 경기 매칭 사이트** |
|  |
| **화면설명**  1. 날짜, 시간, 매치유형(축구, 풋살), 구장, 비용, 내용 등 입력 후 등록  2. 원하는 구장 검색 후 선택 |
| **구현기능설명**  1. input type date, time, text, number 등 input 태그를 이용하여 필요한 데이터들을 입력받음  2. 다음 API 활용 구장 검색 버튼 클릭 시 모달창을 띄우고 입력된 키워드를 검색  3. 검색 결과를 페이징 처리하여 리스트로 띄우고 이 중에서 선택한 구장의 이름, 위도, 경도 값 저장 |
|  |
| **화면설명**  - 프로필 사진 옆에 알림(매치 등록, 매치 성사, 매치 실패, 팀 가입 신청, 취소, 거절, 승인 등) 개수 표시  - 클릭해서 알림을 확인할 경우 모달창으로 알림 내용들을 페이징 처리해서 보여주고 알림 개수를 0으로 변경 |
| **구현기능설명**  1. AOP를 활용하여 매치 등록, 매치 성사 및 실패, 팀 가입 신청 등의 메소드가 실행되고 정상적으로 결과를 반환한 뒤에 알림 메시지를 작성하여 DB에 저장하는 부가기능 부여  1. 상단 프로필 및 메뉴 등 공통된 기능 및 화면을 작성한 header에서 페이지가 변경될 때마다 ajax를 활용하여 알림 테이블에서 해당 계정의 알림 개수를 가져옴  2. 알림 버튼 클릭 시 ajax를 활용하여 해당 계정의 최근 알림 목록 10개를 가져오고 하단에 페이지바를 구성하여 페이지가 변경될 때마다 그에 해당하는 알림들을 ajax를 활용하여 가져옴 |
|  |
| **화면설명**  1. 홈페이지의 공지사항 목록 페이징 처리하여 표시  2. 관리자 아이디로 접속할 경우 글쓰기 가능 |
| **구현기능설명**  1. 상단 메뉴 중 공지사항을 클릭할 경우 최근 10개의 공지사항 목록을 가져오고 하단에 페이지바를 구성. 다른 페이지 클릭 시 페이지에 맞는 공지사항 목록 불러옴  2. 로그인한 유저의 아이디가 admin일 경우에만 글쓰기 버튼 표시 |
|  |
| **화면설명**  1. 공지사항 작성 화면 |
| **구현기능설명**  1. 글쓰기 버튼 클릭 시 공지사항 작성 화면 표시  2. 파일 추가 버튼 클릭 시 동적으로 file 타입 input 태그를 생성하여 파일 선택 가능  3. form안의 데이터 작성 뒤 등록 버튼 클릭 시 컨트롤러에서 MultipartFile 데이터들을 받고 업로드 폴더에 파일입출력을 통해 저장. 공지사항 및 첨부파일 데이터 DB에 저장 |
|  |
| **화면설명**  1. 공지사항 상세 화면, 첨부파일 클릭 시 다운로드 가능 |
| **구현기능설명**  1. 공지사항 목록 중 원하는 글의 제목 클릭 시 상세화면 표시  2. 해당 공지사항 번호를 참조하여 db에서 공지사항 및 첨부파일 정보를 가져온 뒤에 표시  3. 원하는 첨부파일 클릭 시 서버에서 FileInputStream으로 읽어온 해당 파일을 ServletOutputStream을 활용하여 출력, 사용자에게 파일 전달 |
|  |
| **화면설명**  1. 공지사항 수정  2. 기존의 첨부파일 클릭 시 삭제  3. 원하는 첨부파일 추가로 선택 |
| **구현기능설명**  1. 공지사항 수정 버튼 클릭 시 해당 글 번호를 참조하여 공지사항 및 첨부파일 정보를 DB에서 가져와 표시  2. 첨부파일 클릭 시 ajax를 활용하여 서버의 업로드 폴더에 저장된 해당 파일 삭제  3. form안의 데이터 수정 후 수정 버튼 클릭 시 컨트롤러에서 추가된 MultipartFile 데이터들을 받고 업로드 폴더에 파일입출력을 통해 저장. 공지사항 데이터 수정 및 추가된 첨부파일 데이터 DB에 저장 |
| **[참여소감]**  매치 등록, 신청, 성사, 가입 신청 등 여러 이벤트들이 발생했을 때 알림 기능을 적용하기 위해 Spring에서 제공하는 AOP를 활용하면서 그에 관해 깊게 공부할 수 있었습니다. 알림 기능을 구현하면서 어느 메소드들을 Joinpoint로 두고 Pointcut으로 지정하여 Advice를 적용할 지, 매치, 팀 이름, 아이디 등 Joinpoint의 인자값을 불러와서 활용하는 방법 등 aop 관련 여러 기능들을 익힐 수 있었습니다. 또한 매치 등록 기능을 구현하면서 카카오 REST API키를 발급받아 지도 API 활용 방법을 익힐 수 있었고 공지사항을 구현하면서 파일입출력 및 mybatis를 활용한 쿼리 등을 다양하게 다루는 시간을 가질 수 있었습니다. 팀원들과 주말에도 모여 프로젝트를 진행하며 함께 많은 것을 배울 수 있었고 유익한 시간이었습니다. |